



OFICINA_DO_CÓDIGO

</programando o futuro>

LETS_CODE!



O **mercado de tecnologia** nunca esteve tão aquecido. E assim o será pelas **próximas décadas**. Sua **mão de obra é cada vez mais escassa** e por isso valorizada.

O profissional do mercado de **tecnologia no geral e programadores** em especial **não conhecem a palavra desemprego**. Sempre existe mercado, o que **falta é mão de obra capacitada**.

Países pobres como a Índia, **vem se apoiando fortemente** na formação de jovens programadores como **forma de geração de emprego**.
Um mercado sem fronteiras cujo limite é o globo terrestre.

Se existe hoje uma **receita para formação profissional com o objetivo central da empregabilidade** a resposta **está no mercado de tecnologia** e suas várias ramificações.

Bem vindos a **formação com empregabilidade**,
bem vindos a um **futuro mais próspero**,
bem vindos a

OFICINA DO CÓDIGO



NOSSA_MISSÃO



NOSSO OBJETIVO É CLARO E DIRETO:

- Formar jovens carentes para o mercado da tecnologia.



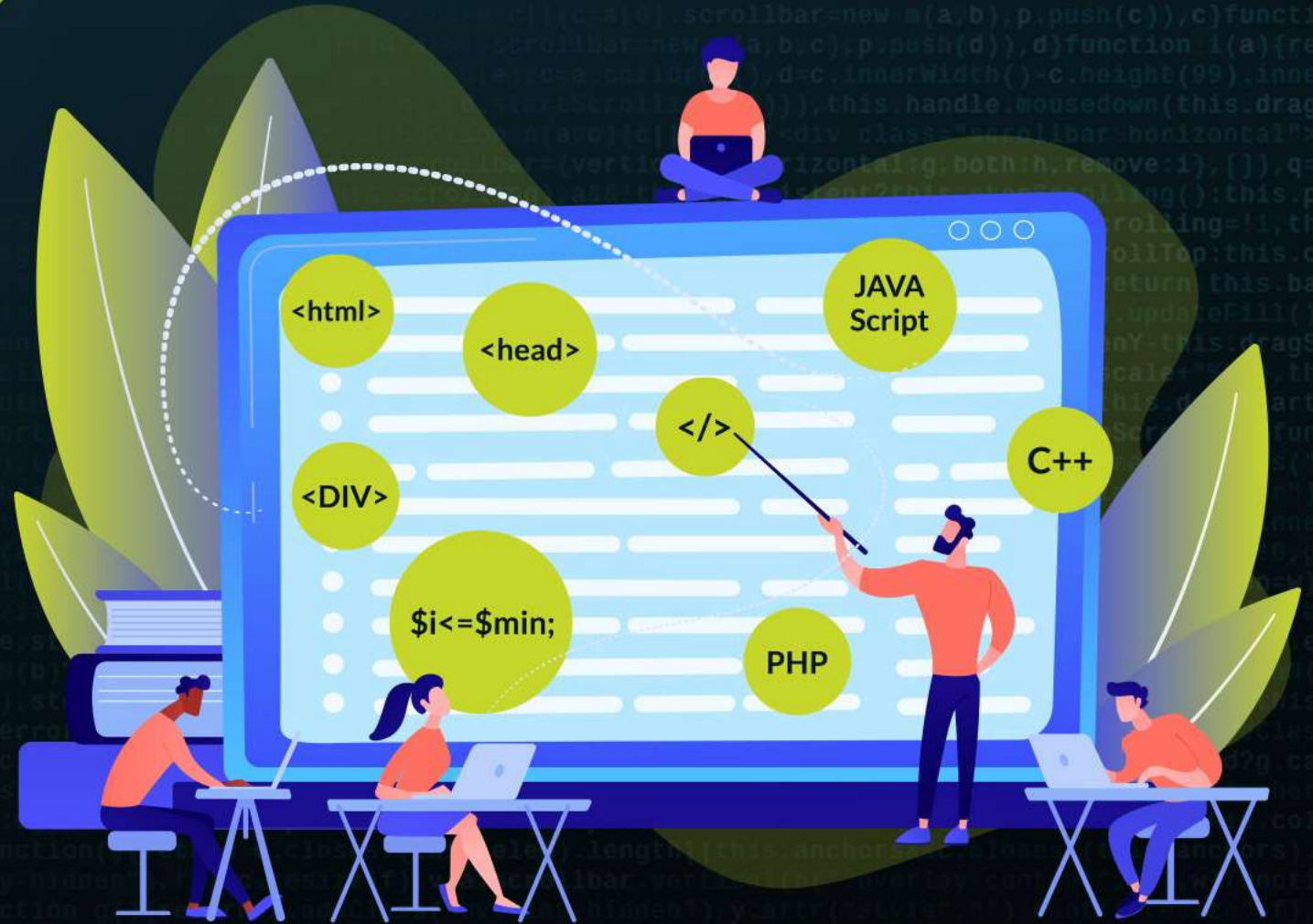
COMO?

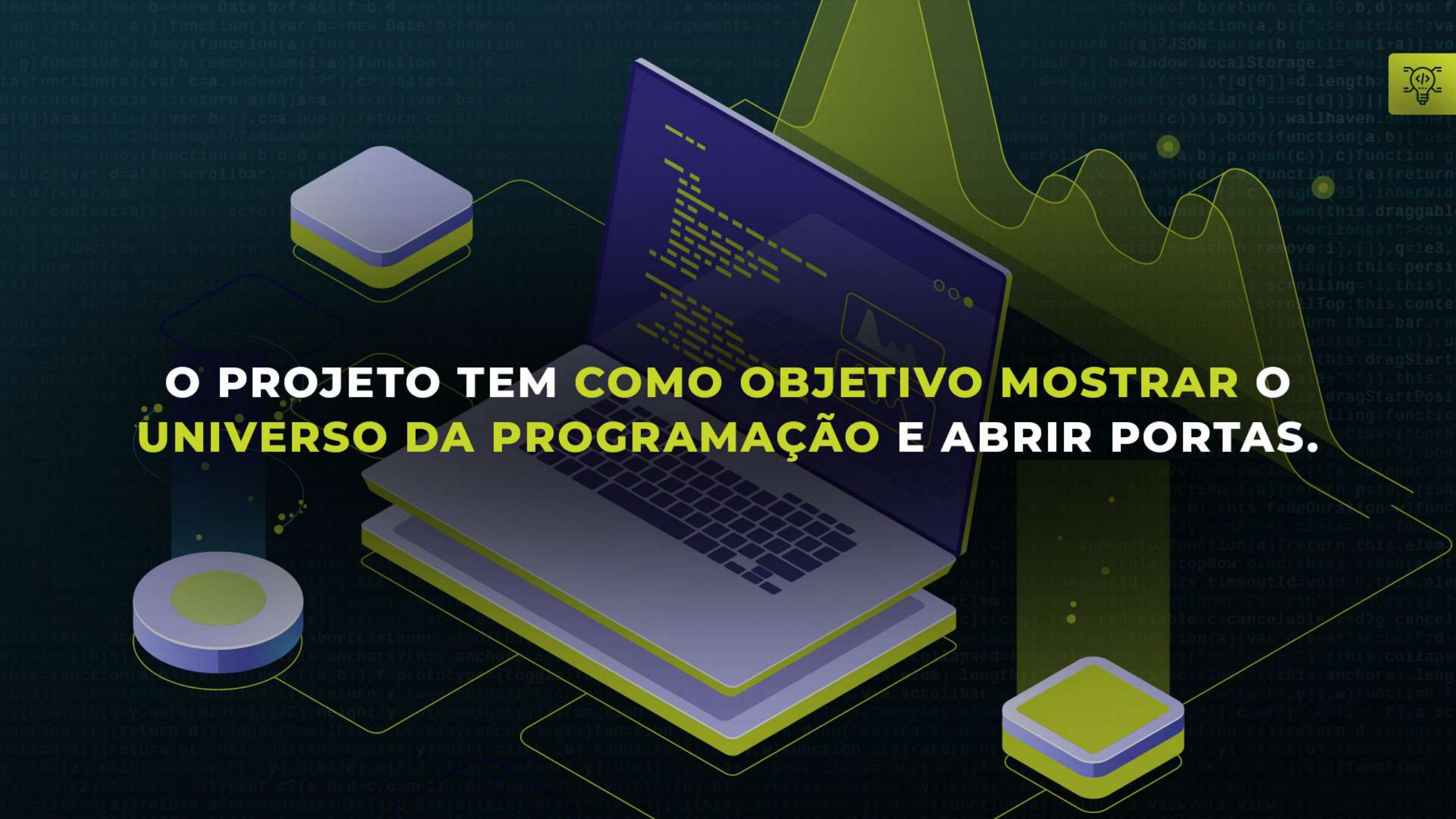
ATRAVÉS DE ESCOLAS DE
PROGRAMAÇÃO DE DADOS
EM COMUNIDADES COM
BAIXO IDH



DURAÇÃO

- Cursos de **120 horas**
- **2x** por semana
- Duração aproximada de **5 meses**





**O PROJETO TEM COMO OBJETIVO MOSTRAR O
UNIVERSO DA PROGRAMAÇÃO E ABRIR PORTAS.**

PERFIL_ETÁRIO



**FOCO EM JOVENS E
ADOLESCENTES ENTRE
13 A 18 ANOS.**



CURRÍCULO



MÓDULO 1 – FRONT END

- HTML
- CSS
- Java Script

MÓDULO 2 – BACK END

- PHP
- Lógica
- Banco de dados

MÓDULO FINAL

- Apresentação de projeto prático





OFICINA_DO_CÓDIGO

</programando o futuro>





OFICINA_DO_CÓDIGO

</programando o futuro>





EXPOSIÇÃO DE MARCA



	MASTER	COPATROCÍNIO	APOIO
Um post no feed por cidade	✓	✓	✗
Direito de sugerir tema para o depoimento do projeto	✓	✗	✗
Citação no release	✓	✓	✓
Um destaque em stories	✓	✓	✗
Menção em stories	✓	✗	✗
Dois disparados de e-mail marketing	✓	✓	✗
Pergunta para entrevista do vídeo overview	✓	✓	✓
Logo no site do projeto	✓	✓	✓
Legado social*	✓	✗	✗
Windbanner	2 unidades	✗	✗
Gradil 2x1	4 unidades	2 unidades	✗

EXPOSIÇÃO DE MARCA

100%

70%

30%

Contrapartidas válidas para projetos de container
*Doação de máquina, cesta básica, kit plantil, notebook etc.



OFICINA_DO_CÓDIGO

</programando o futuro>